

قوانین برگزاری مسابقه در مرحله انتخابی دانشگاه تهران

1. مسابقه در تیم‌های ۳ نفره برگزار خواهد شد و شرکت با تعداد نفرات کمتر مجاز نیست. همه اعضا باید دانشجوی دانشگاه تهران باشند.
2. نام تیم باید فقط شامل حروف الفبای انگلیسی، اعداد انگلیسی، فاصله و کاراکترهای + - _ باشد. همچنین این نام باید با یک حرف انگلیسی شروع شده و بین ۳ تا ۲۴ کاراکتر باشد.
3. در صورت راهیابی به مراحل بالاتر مسابقه، به هیچ عنوان امکان تغییر اعضای تیم وجود نخواهد داشت.
4. مسابقه در روز چهارشنبه ۱۴ دی از ساعت ۹ تا ۱۴ به صورت حضوری در سایت قدیم دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر برگزار خواهد شد. تمامی تیم‌های شرکت‌کننده باید حداکثر تا ساعت ۸:۲۰ در محل برگزاری حضور پیدا کنند. بعد از برگزاری مسابقه و صرف ناهار، از ساعت ۱۵:۳۰ تا ۱۷ مراسم اختتامیه و اهدای جوایز در سالن آمفی تئاتر دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر برگزار خواهد شد.
5. در طی برگزاری مسابقه، امکان استفاده از اینترنت به هر شکلی جز موارد توضیح داده شده توسط مسئولین آزمون پیش از برگزاری آن وجود نخواهد داشت. تیم‌های خاطی در صورت احراز شدن این موضوع بلافاصله از مسابقه حذف خواهند شد.
6. هر تیم تنها امکان استفاده از یک لپ تاپ در طول برگزاری مسابقه را خواهد داشت. لازم به ذکر است هر تیم موظف به آوردن حداقل یک لپتاپ در روز مسابقه است.
7. هر تیم می‌تواند یک صفحه کلید و یک ماوس (هردو باسیم) که قابلیت پردازش و پورت اضافی نداشته باشد با خود به همراه بیاورد.
8. هر تیم خوراکی سبک، نوشت افزار و یک عروسک کوچک می‌تواند به همراه داشته باشد.
9. تعداد تیم‌هایی که به مرحله بعد صعود می‌کنند برابر با تعداد تیم‌های سهمیه دانشگاه تهران خواهد بود.
10. انجمن علمی ACM دانشگاه تهران حق هرگونه تغییر در شرایط آزمون را بدون اطلاع‌رسانی قبلی خواهد داشت.
11. مدت زمان مسابقه ۵ ساعت خواهد بود و هیچ تیمی حق خروج از محل مسابقه در این زمان را نخواهد داشت.
12. ارائه کارت دانشجویی در روز برگزاری مسابقه توسط هر یک از شرکت‌کنندگان الزامی است.
13. آوردن تلفن همراه در سایت در زمان برگزاری مسابقه مجاز نیست.
14. زبان‌های برنامه‌نویسی C و C++ به عنوان زبان‌های اصلی و همچنین زبان‌های Python و Java می‌توانند مورد استفاده قرار بگیرند.
15. هر تیم می‌تواند تا ۲۵ صفحه یک رو cheat sheet و کتاب دیکشنری با خود به همراه داشته باشد.
16. ممکن است مطالبی به صورت آنلاین توسط تیم برگزاری مسابقه در اختیار شرکت‌کنندگان قرار بگیرد که در رابطه با آن اطلاع‌رسانی خواهد شد.
17. در صورت هرگونه اعتراض به اخراج یک تیم از روند مسابقه، نفر اصلی تیم تا ۲۴ ساعت پس از مسابقه می‌تواند با ارسال ایمیل به ACM اعتراض خود را اعلام نماید. پس از بررسی نتایج اعتراض، نظر نهایی اعلام خواهد شد.
18. در صورت عدم پیروی از هر یک از قوانین مطرح شده، تیم اجرایی مسابقه حق حذف کامل تیم خاطی از روند مسابقه را خواهد داشت.
19. پیروی از قوانین دانشگاه برای شرکت‌کنندگان الزامی است و انجمن علمی دانشکده مهندسی کامپیوتر هیچ مسئولیتی در این باره ندارد.